

| Eixos | Disciplinas | CH |
|---|---|----------------|
| Eixo 01: Engenharia de software | Fundamentos de engenharia de software | 30 h/a |
| | Requisitos de software | 30 h/a |
| | Gerenciamento de projeto de software | 30 h/a |
| Eixo 02: Metodologias tradicionais e ágeis | Metodologias tradicionais | 30 h/a |
| | Metodologias ágeis | 30 h/a |
| | Projetos ágeis com XP, TDD e DevOps | 30 h/a |
| Eixo 03: Aplicação de metodologias ágeis de desenvolvimento de software | Práticas de desenvolvimento ágil I | 30 h/a |
| | Práticas de desenvolvimento ágil II | 30 h/a |
| | Tópicos avançados em metodologias ágeis | 30 h/a |
| Eixo 04: Projetos ágeis com Scrum | Introdução ao Scrum | 30 h/a |
| | Scrum e engenharia de requisitos | 30 h/a |
| | Scrum: planejamento e gerenciamento | 30 h/a |
| | TOTAL | 360 h/a |