

Disciplinas	Período	Horas	Aulas Semanal	Aulas Mensal	Total
ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS	1. PERÍODO	60	3	12	60
FUNDAMENTOS DA ADMINISTRAÇÃO	1. PERÍODO	40	2	8	40
FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	1. PERÍODO	60	3	12	60
LÓGICA E PENSAMENTO COMPUTACIONAL	1. PERÍODO	60	3	12	60
MATEMÁTICA APLICADA	1. PERÍODO	60	3	12	60
PROJETO INTEGRADOR I (OFICINA DE PROGRAMAÇÃO)	1. PERÍODO	80	4	16	80
TÉCNICAS DE LEITURA, INTERPRETAÇÃO DE TEXTO E COMUNICAÇÃO ORGANIZACIONAL*	1. PERÍODO	40	2	8	40
ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES	2. PERÍODO	60	3	12	60
BANCO DE DADOS	2. PERÍODO	60	3	12	60
CÁLCULO	2. PERÍODO	60	3	12	60
METODOLOGIA DA PESQUISA CIENTÍFICA	2. PERÍODO	40	2	8	40
PROJETO INTEGRADOR II	2. PERÍODO	80	4	16	80
SOCIEDADE, DIREITOS HUMANOS E DIVERSIDADE ETNICOCULTURAL*	2. PERÍODO	40	2	8	40
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO	2. PERÍODO	60	3	12	60
ÁLGEBRA LINEAR	3. PERÍODO	60	3	12	60
FUNDAMENTOS DE ECONOMIA	3. PERÍODO	40	2	8	40
LEGISLAÇÃO APLICADA A ENGENHARIA DE SOFTWARE E ÉTICA PROFISSIONAL *	3. PERÍODO	40	2	8	40
PENSAMENTO ANALÍTICO DE DADOS	3. PERÍODO	60	3	12	60
PROJETO INTEGRADOR III (PROJETO E MODELAGEM DE SOFTWARE)	3. PERÍODO	80	4	16	80
REDES DE COMPUTADORES	3. PERÍODO	60	3	12	60
SISTEMAS OPERACIONAIS	3. PERÍODO	60	3	12	60
ANÁLISE DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	4. PERÍODO	60	3	12	60
ANÁLISE E PROJETO DE ALGORITMOS	4. PERÍODO	60	3	12	60
DESENVOLVIMENTO SOCIAL E SUSTENTABILIDADE - *	4. PERÍODO	40	2	8	40
EMPREENDEDORISMO, INOVAÇÃO E GESTÃO DE NOVOS NEGÓCIOS	4. PERÍODO	40	2	8	40
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	4. PERÍODO	60	3	12	60
INTERNET DAS COISAS	4. PERÍODO	60	3	12	60
PROJETO INTEGRADOR IV (CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE)	4. PERÍODO	80	4	16	80
APRENDIZADO DE MÁQUINA NÃO SUPERVISIONADO	5. PERÍODO	120	6	24	120
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS PARA INTERNET	5. PERÍODO	60	3	12	60
MEDIÇÃO E ANÁLISE DE PROCESSOS E PRODUTOS DE SOFTWARE	5. PERÍODO	60	3	12	60

REDES NEURAIS PROFUNDAS	5. PERÍODO	60	3	12	60
USABILIDADE DE SOFTWARE E EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO	5. PERÍODO	60	3	12	60
APRENDIZADO DE MÁQUINA POR REFORÇO	6. PERÍODO	120	6	24	120
DESENVOLVIMENTO DE AMBIENTES VIRTUAIS DE APRENDIZAGEM	6. PERÍODO	60	3	12	60
HEURÍSTICAS E MODELAGEM MULTIOBJETIVO	6. PERÍODO	60	3	12	60
MACHINE LEARNING E MINERAÇÃO DE DADOS	6. PERÍODO	60	3	12	60
SEGURANÇA E AUDITORIA NO DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	6. PERÍODO	60	3	12	60
COMPUTAÇÃO DE ALTO DESEMPENHO	7. PERÍODO	60	3	12	60
ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	7. PERÍODO	120	6	24	120
PERCEPÇÃO E AÇÃO ROBÓTICA	7. PERÍODO	60	3	12	60
PROCESSAMENTO DE ÁUDIO E VOZ	7. PERÍODO	60	3	12	60
PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	7. PERÍODO	60	3	12	60
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	8. PERÍODO	220	0	0	220
DISCIPLINA OPTATIVA	8. PERÍODO	60	3	12	60
ESTÁGIO EM INTELIGENCIA ARTIFICIAL	8. PERÍODO	120	6	24	120
SISTEMAS COMPUTACIONAIS DISTRIBUÍDOS E APLICAÇÕES EM NUVENS	8. PERÍODO	60	3	12	60
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	8. PERÍODO	60	3	12	60